



VADEMECUM PICCOLE TRACCE

Premessa

Quando abbiamo iniziato a scrivere questo Vademecum delle Piccole Tracce abbiamo pensato dovesse essere un documento fruibile esclusivamente dai Capi. Abbiamo provato a mettere dentro tutto: a chi è proposto, gli obiettivi, le modalità d'iscrizione e persino i Temi pensati per l'evento Piccola Traccia. Speriamo non ci sia sfuggito nulla, quindi... Si parte!

A chi sono rivolte le Piccole Tracce?

L'esperienza delle Piccole Tracce è dedicata ai Lupetti e alle Coccinelle che stanno vivendo il momento della Competenza in branco/cerchio e che sono al loro secondo anno (sia per unità triennali che quadriennali. Art 35 e art 38 del Regolamento Metodologico). La motivazione per la quale questo evento è rivolto esclusivamente a loro è presto detto: una competenza mi è utile perché permette il mio inserimento in un contesto (da qui infatti la necessità di creare Temi diversi che richiamassero tutte le specialità) e il saper padroneggiare tale competenza, a seconda della situazione e del contesto in cui mi trovo, mi permette di tramutare una conoscenza/abilità in un'azione concreta.

Quali sono gli obiettivi?

L'evento delle Piccole Tracce si propone i seguenti obiettivi:

- vivere il saper fare, conoscendo e apprezzando i propri talenti e scoprendone di nuovi;
- scoprire il saper essere, attraverso la condivisione di un'esperienza nuova con altri fratellini, sorelline e VV.LL/CC.AA.;
- sviluppare nuove competenze emotive da mettere in atto nella conoscenza di sé stesso, degli altri e del mondo.

Per poter vivere al meglio questo evento e raggiungere tali obiettivi, il bambino deve vivere serenamente l'intera esperienza.

Per fare ciò pensiamo sia indispensabile che il bambino che partecipa:

- abbia vissuto almeno un anno intero nella propria comunità di Branco/Cerchio, ne conosca le regole e abbia partecipato alla sua prima Vacanze di Branco/Cerchio;
- sia cosciente dell'esperienza che andrà a vivere, nella quale non ci saranno i suoi VV.LL/CC.AA, né fratellini e sorelline del branco/cerchio di appartenenza;
- abbia cacciato/volato la sua specialità con la quale intende mettersi in gioco durante le Piccole Tracce.

Perché e come si partecipa alle Piccole Tracce?

Le Piccole Tracce non sono né una specialità né una preda/impegno da conseguire.

Si tratta di un evento specifico dedicato alla competenza: una competenza profonda che passa dal saper fare al saper essere e che si accresce come competenza emotiva. È un evento a partecipazione individuale che rappresenta un'importante opportunità per il bambino/a che vi partecipa e che deve essere ben pensato dai VV.LL/CC.AA.

L'esperienza delle Piccole Tracce deve essere proposta al bambino una volta soltanto nella propria vita di unità poiché è un'occasione di crescita personale.

Essendo un'esperienza creata per permettere ai fratellini e alle sorelline di mettersi in gioco attraverso le proprie competenze, è necessario che siano iscritti tenendo conto di una specialità da loro già conquistata e attraverso la quale siano pronti a mettersi a disposizione ed in relazione con altri fratellini e sorelline che incontreranno in questa caccia/volo.

L'iscrizione alle Piccole Tracce è nominale: iscrivendo un Lupetto o una Coccinella ad un evento non si prenota un posto per l'unità, ma per quel singolo bambino per il quale questa particolare esperienza è calibrata. Se per qualche motivo quel Lupetto o quella Coccinella non può più partecipare, deve essere comunicato alla segreteria di riferimento che provvederà poi a contattare un altro bambino che si trova già inserito nella lista di attesa.

E' obbligatorio che i bambini della stessa unità siano accompagnati alle Piccole Tracce da un VV.LL/CC.AA. (o al limite, da un capo della propria Comunità Capi) per alleviare il distacco dalla famiglia e favorire un affidamento più sereno ad uno Staff che ancora non si conosce. Sarà compito di quest'ultimo rivolgere ai bambini l'attenzione necessaria per la migliore accoglienza possibile.

Tutte le Piccole Tracce si terranno nella stessa data e nello stesso luogo. Ogni evento avrà un particolare Tema che caratterizzerà l'esperienza e la partecipazione dei bambini.

La durata delle Piccole Tracce è di un'intera giornata ed il numero dei partecipanti è di 15 bambini per evento. Ogni Branco/Cerchio potrà iscrivere massimo 2 bambini, in due eventi differenti.

Infine, facciamo presente che dal link che si trova nella pagina evento presente su Buona Caccia, sarà necessario scaricare una scheda che dovrà essere compilata dal Lupetto/Coccinella. Per poter ritenere completata l'iscrizione è necessario che tale scheda sia caricata su Buona Caccia nei documenti necessari a completare l'iscrizione, insieme al pagamento della quota di partecipazione e alla liberatoria. Raccomandiamo inoltre ai VV.LL/CC.AA. di far portare ai bambini questa stessa scheda il giorno delle Piccole Tracce, sarà molto importante per lo svolgimento della giornata.

I Temi delle Piccole Tracce (con le specialità cacciate/volate)

Essendo l'esperienza delle Piccole Tracce dedicata ai Lupetti e alle Coccinelle che stanno vivendo il momento della Competenza ed essendo i Filoni un'ottima esca educativa per i Capi per sviluppare le abilità dei bambini e delle bambine nelle varie competenze, abbiamo pensato di costruire le Piccole Tracce proprio facendo riferimento a questi.

All'interno di ciascuna esperienza di PT sono indicate delle specialità di riferimento utili ai capi per comprendere quale sia quella più indicata per il fratellino/sorellina, in base alla competenza che si decide di far giocare.

Alcune specialità appaiono in più PT, sarà compito dei VV.LL./CC.AA. scegliere il più adatto al bambino/a.

La scelta potrà dipendere dalla PP del fratellino o della sorellina, per scegliere verso quale filone orientare la sua caccia/volo per quell'evento.

| Formazione Sociale | Abilità Manuale | Natura e Vita all'aperto | Formazione Religiosa | Espressione |
|---------------------------|------------------------|---------------------------------|-----------------------------|---------------------|
| Pronti a Tutto | Giochi e Fiamme | 20 mila leghe sotto il lago | 24 Piedi Siamo | Sempre sul pezzo |
| Cuoco | Cuoco | Guida | Amico di Aronne | Giornalista |
| Giardiniere | Massaio | Amico degli Animali | Amico di San Francesco | Scrittore |
| Botanico | Botanico | Amico del Mare | Amico di Samuele | Disegnatore |
| Infermiere | Giardiniere | Amico della Natura | Amico degli Animali | Fotografo |
| Massaio | Disegnatore | Astronomo | Cercatore di Tracce | Folclorista |
| Maestro della salute | Maestro giochi | Cercatore di Tracce | Amico della Natura | Collezionista |
| Scaccia Pericoli | Fotografo | Metereologo | Artigiano | Attore |
| Ripara e Ricicla | Kim | Botanico | Ripara e Ricicla | Giocattolaio |
| Metereologo | Folclorista | Collezionista | Musicista | Sarto |
| Cercatore di tracce | Maestro della salute | Giardiniere | Cuoco | Ripara e Ricicla |
| Cittadino del mondo | Scaccia Pericoli | Montanaro | Kim | Cittadino del Mondo |
| Atleta | Cittadino del Mondo | Maestro del Bosco | Scrittore | Maestro di danze |
| Giocatore di squadra | Ripara e Ricicla | Artigiano | Maestro del Bosco | |
| | Maestro giochi | Kim | Mani abili | |
| | | Fotografo | Canterino | |